



หลักเกณฑ์การประกวดการแข่งขันทักษะวิชาการ

ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๐

องค์การบริหารส่วนจังหวัดกำแพงเพชร

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คัดลายมือภาษาไทย	๑
คัดลายมือภาษาจีน	๓
กล่าวสุนทรพจน์ (ไทย-อังกฤษ-จีน)	๔
คิดเลขเร็ว	๖
Sudoku	๑๑
A-math	๑๒
การวาดภาพระบายสี	๑๖
การประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้ประดิษฐ์ของเล่น	๒๖
งานประดิษฐ์ร้อยมาลัย	๒๘
วาดรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๓๐
การนำเสนอด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๓๑
แข่งขันเขียน Homepage	๓๓
Spelling bee	๓๕
Story telling	๓๖
ปั้นดินน้ำมัน	๓๙
ภาพฉีก ตัด ปะ	๔๑
ระบายสีเทียน	๔๓
มารยาทไทย	๔๕
การแข่งขันแอโรบิก	๔๗
การประกวดร่ายวงมาตรฐาน	๔๙

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการคัดลายมือภาษาไทย

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๒. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๔. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวด

การแข่งขันประเภทเดียว (แต่ละโรงเรียนสามารถส่งได้ระดับละ ๓ คน)

๓. เวลาในการแข่งขัน

๑ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการแข่งขัน

- ๔.๑ ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว ณ สถานที่กำหนด
- ๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมอุปกรณ์การเขียนมาเอง ยกเว้นกระดาษเขียน ผู้จัดการแข่งขันจัดเตรียมให้
- ๔.๓ ลักษณะอักษรที่ใช้ในการคัดลายมือ อักษรประเภทตัวกลมหรือตัวมน มีส่วนโค้ง (หัวกลม)

ตัวอักษรแบบกระทรวงศึกษาธิการ

พยัญชนะ

ก ข ฃ ค ฅ ฉ ง จ ฉ
 ช ซ ฌ ญ ฎ ฏ ฐ ท ฒ
 ณ ด ต ถ ท ธ น บ ป
 ผ ฝ พ ฟ ภ ม ย ร ล
 ว ศ ษ ส ห ฬ อ ฮ

สระ

ะ ำ ึ ึ ึ ึ ึ ึ ึ
 ัว ำ ำ ำ ำ ำ ำ ำ

๔.๔ บทคัดลายมือให้ยึดตามทีละคณะกรรมการฯ กำหนด

๔.๕ ให้เขียนตัวบรรจงเต็มบรรทัด (ขนาดตัวหนังสือสูง ๘ มิลลิเมตร หรือ ๑ เซนติเมตร)

๕. วิธีการประกวด

๕.๑ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๕.๒ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๖. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๕๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ตัวอักษรตรงเรียบ การวางสระ วรรณยุกต์ ช่องไฟถูกต้อง	๑๐
๒. ความสะอาด	๑๐
๓. สะกดคำถูกต้อง	๑๐
๔. ความสวยงาม	๑๐
๕. เสร็จทันเวลาที่กำหนด	๑๐
รวม	๕๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๗. รางวัลการประกวด

- รางวัลเหรียญทอง	ได้คะแนนร้อยละ ๘๐ ขึ้นไป	ได้รับเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
- รางวัลเหรียญเงิน	ได้คะแนนร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
- รางวัลเหรียญทองแดง	ได้คะแนนร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
- เข้าร่วมแข่งขัน	ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้รับเกียรติบัตร	เข้าร่วมแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการคัดลายมือจีน

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
๒. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวด

การแข่งขันประเภทเดียว (แต่ละโรงเรียนสามารถส่งได้ระดับละ ๓ คน)

๓. เวลาในการแข่งขัน

๓.๑. คัดอักษรจีนตามที่กำหนดให้

- | | | |
|------------------------------|--------------|--------------|
| - ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ | จำนวน ๒๕๐ คำ | เวลา ๔๕ นาที |
| - ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ | จำนวน ๔๐๐ คำ | เวลา ๖๐ นาที |
| - ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ | จำนวน ๕๐๐ คำ | เวลา ๖๐ นาที |

๓.๒ การคัดอักษรจีนต้องใช้แบบฟอร์มที่กำหนดให้เท่านั้น

๓.๓ ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมปากกามาด้วยตนเอง

๔. วิธีการประกวด

๔.๑ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๒ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

หมายเหตุ ** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด **

๕. เกณฑ์การตัดสิน (๑๐๐ คะแนน)

- | | |
|--------------------------------------|----------|
| - คะแนนความสวยงาม | ๒๐ คะแนน |
| - คะแนนความถูกต้องของตัวอักษร | ๓๐ คะแนน |
| - การเขียนลำดับและลายเส้นของตัวอักษร | ๔๐ คะแนน |
| - ความสะอาดเรียบร้อย | ๑๐ คะแนน |

๖. รางวัลการประกวด

- | | | |
|-----------------------|-------------------------|--------------------|
| ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐ | ได้รับรางวัลเกียรติบัตร | ระดับเหรียญทอง |
| ร้อยละ ๗๐ - ๗๙ | ได้รับรางวัลเกียรติบัตร | ระดับเหรียญเงิน |
| ร้อยละ ๖๐ - ๖๙ | ได้รับรางวัลเกียรติบัตร | ระดับเหรียญทองแดง |
| คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ | ได้รับรางวัลเกียรติบัตร | เข้าร่วมการแข่งขัน |

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
๒. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวด

- ๒.๑ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทย)
 - ๒.๒ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทยอังกฤษ)
 - ๒.๓ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาจีน)
- ** สามารถส่งได้โรงเรียนละ ไม่เกิน ๓ คน แบ่งเป็น ๓ กลุ่มสาระ ****

๓. เวลาในการแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดกล่าวสุนทรพจน์ ภายใน ๕ นาที เท่านั้น

๔. วิธีการประกวด

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสมกับการประกวด
- ๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจับฉลากเพื่อจัดลำดับ ก่อนการประกวด ๑๕ นาที
- ๔.๓ หากมีความจำเป็นต้องประกวดรอบที่ ๒ เพื่อตัดสินใจให้เป็นการประกวดการกล่าวสุนทรพจน์แบบฉับพลัน
- ๔.๔ กรณีผู้เข้าประกวดไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การประกวดให้กรรมการฯ

พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. หัวข้อในการแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์

หัวข้อการประกวดการกล่าวสุนทรพจน์ ระดับประถมศึกษาตอนต้น ระดับประถมศึกษาตอนปลาย ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยใช้หัวข้อ **“ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”**

- ๕.๑ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทย)
- ๕.๒ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทยอังกฤษ)
- ๕.๓ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (กล่าวสุนทรพจน์ภาษาจีน)

๖. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๕๐ คะแนน ดังนี้

๖.๑ โครงสร้างการพูด (๑๘ คะแนน)

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
- คำนำ (การแนะนำตนเอง นำเข้าสู่เนื้อเรื่อง)	๓
- เนื้อเรื่อง ผู้เข้าแข่งขันพูดได้ตรงกับเรื่องที่กำหนดให้	๓
- การดำเนินเรื่อง พูดเรียงลำดับความสำคัญของเรื่องที่เล่า และสอดคล้องสัมพันธ์กันตลอดเรื่อง	๖
- การสรุปของเรื่องที่เล่า	๔
- ตรงตามเวลาที่กำหนด	๒

๖.๒ ศิลปะการนำเสนอ (๑๕ คะแนน)

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
- สีลภาพศิลปชวนฟัง	๓
- น้ำเสียงชัดเจน ไม่ตะกุกตะกัก เว้นจังหวะการพูดได้ถูกต้องหนักเบา สอดคล้องกับเรื่อง	๓
- ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย เหมาะสมกับระดับชั้น และกาลเทศะ	๓
- ออกเสียงอักขระที่ถูกต้อง	๓
- สามารถสร้างบรรยากาศที่ดึงดูดใจผู้ฟังได้ดี	๓

๖.๓ ความคิด (๑๒ คะแนน)

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
- มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓
- มีเหตุผลน่าเชื่อถือสอดคล้องกับเรื่องที่เล่า	๓
- มีไหวพริบในการแก้ปัญหา	๓
- ข้อเสนอแนะเป็นรูปธรรมสามารถทำได้	๓

๖.๔ บุคลิกภาพ (๕ คะแนน)

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
- ปรากฏตัวด้วยความเชื่อมั่น ไม่แสดงอาการประหม่า	๒
- กริยาท่าทางขณะพูดเหมาะสมสอดคล้องกับเรื่องที่พูด หรือเนื้อหา	๒
- ขณะพูดมองผู้ฟังได้อย่างเป็นธรรมชาติ	๑

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐ – ๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐ – ๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันคิดเลขเร็ว

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๒. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๔. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

การแข่งขันประเภทเดี่ยว (แต่ละโรงเรียนสามารถส่งได้ระดับละ ๓ คน)

๓. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ กติกาการแข่งขันคิดเลขเร็ว (โดยใช้โปรแกรม ๑๘๐ IQ) ระดับประถมศึกษา

รอบแรก

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันทาแบบทดสอบ เพื่อคัดเลือกผู้เข้าสู่วงการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ
๒. นาคะแนนของผู้เข้าร่วมการแข่งขันมาจัดเรียงลำดับ แล้วตัดสินดังนี้
คะแนนสูงสุดอันดับหนึ่งถึงอันดับ ๑๖ เข้ารอบรองชนะเลิศ

หมายเหตุ : สัญลักษณ์ที่ใช้คำนวณได้ คือ $+$, $-$, $\times$, $\div$

รอบรองชนะเลิศ

๑. ทากการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกาดังนี้

- ๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทากการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๔ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐ และสุ่มคำตอบ ๒ หลัก

จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๔ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐ มา คำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์, $-$, $\times$, $\div$ และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์) ให้ได้คำตอบตามที่กำหนดหรือใกล้เคียง

- ๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑ นาที

๑.๓ ภายใน ๑ นาที ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์การเฉลยทันที / ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์ในการเฉลยทันที

๑.๔ ถ้ายังไม่มียุติได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียงที่สุดในการเฉลย

๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้มีสิทธิ์ในการเฉลย/ถ้าเฉลยตอบผิดให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟ โดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิ์ในการเฉลย

๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน

๓. ทีมใดคะแนนครบ ๕ คะแนนก่อนจะได้ผ่านการเขารอบชิงชนะเลิศ

๔. ทีมที่จะเขารอบชิงชนะเลิศจะมีเพียง ๘ ทีมเท่านั้น

รอบชิงชนะเลิศ

๑. ทักษะการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกา ดังนี้

๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทำการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๕ หลัก และสุ่มคำตอบ ๒ หลัก จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๕ หลัก มาคำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์ $+$, $-$, $\times$, $\div$ และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์) ให้ได้คำตอบที่กำหนดหรือใกล้เคียง

๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑.๓๐ นาที

๑.๓ ภายใน ๑.๓๐ นาที ถ้ามีทีมใดได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์การเฉลยทันที / ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์ในการเฉลยทันที

๑.๔ ถ้ายังไม่มีทีมใดได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียง

๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้มีสิทธิ์ในการเฉลย/ ถ้าเฉลยตอบผิด ให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟโดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิ์ในการเฉลย

๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน

๓. คำถามที่ใช้ในการแข่งขันจะมีทั้งหมด ๒๐ ข้อ

๔. เมื่อทำการแข่งขันครบ ๒๐ ข้อ จะทำการนับคะแนนและสรุปผลการแข่งขัน

หมายเหตุ. - จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ๑ คนต่อทีม

(ผู้สมัครควรนำบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาทะเบียนบ้านติดตัวมาด้วย)

กติกาการแข่งขันคิดเลขเร็ว (โดยใช้โปรแกรม 180 IQ) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

รอบแรก

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันทำแบบทดสอบ เพื่อคัดเลือกทีมเข้าสู่งการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

๒. นำคะแนนของแต่ละทีมมาจัดเรียงลำดับ แล้วตัดสิน ดังนี้

คะแนนสูงสุดอันดับหนึ่ง – อันดับ ๑๖ เข้ารอบรองชนะเลิศ

หมายเหตุ : สัญลักษณ์ที่ใช้คำนวณได้ คือ $+$, $-$, $\times$, $\div$ และยกกำลัง

รอบรองชนะเลิศ

๑. ทักษะการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกา ดังนี้

๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทำการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๕ หลัก และสุ่มคำตอบ ๒ หลัก จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๕ หลัก มาคำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์, $-$, $\times$, $\div$, $\sqrt{ba}$, $!$, และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์ในกรณี $\sqrt{ba}$ ถ้า a เป็นจำนวนคู่อนุญาตให้ใช้คำตอบที่เป็นจำนวนคู่ได้ให้คำตอบตามที่กำหนดหรือใกล้เคียง

๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑ นาที

๑.๓ ภายใน ๑ นาที ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์การเฉลยทันที/ ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์ในการเฉลยทันที

๑.๔ ถ้ายังไม่มีทีมใด ได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียงที่สุดในการเฉลย

๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิในการเฉลย / ถ้าเฉลยตอบผิดให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟ โดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิในการเฉลย

๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน

๓. ทีมได้คะแนนครบ ๕ คะแนนก่อนจะได้ผ่านการเข้ารอบชิงชนะเลิศ

๔. ทีมที่จะเข้าสู่อรอบชิงชนะเลิศจะมีเพียง ๘ ทีมเท่านั้น

รอบชิงชนะเลิศ

๑. ทำการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกา ดังนี้

๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทำการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๕ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐๐ ใช้ในการคำนวณได้เลย และ สุ่มคำตอบ ๓ หลัก จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๕ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐๐ ที่กำหนดให้ แล้วสำหรับทุกข้อ มาคำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์, $-$, $\times$, $\div$, $\sqrt{ba}$, $!$, และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์ในกรณี $\sqrt{ba}$ ถ้า a เป็นจำนวนคู่อนุญาตให้ใช้คำตอบที่เป็นจำนวนคู่ได้ให้คำตอบที่กำหนดหรือใกล้เคียง

๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑.๓๐ นาที

๑.๓ ภายใน ๑.๓๐ นาที ถ้ามีทีมใดได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิการเฉลยทันที / ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิในการเฉลยทันที

๑.๔ ถ้ายังไม่มียุติได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียง

๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิในการเฉลย / ถ้าเฉลยตอบผิด ให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟโดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิในการเฉลย

๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน

๓. คำถามที่ใช้ในการแข่งขันจะมีทั้งหมด ๒๐ ข้อ

๔. เมื่อทำการแข่งขันครบ ๒๐ ข้อ จะทำการนับคะแนนและสรุปผลการแข่งขัน

หมายเหตุ. – ผู้สมัครที่กำลังศึกษาในระดับต่ำกว่าระดับที่สมัครแข่งขัน สามารถลงสมัครได้

- จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ๑ คนต่อทีม

(ผู้สมัครควรนำบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาทะเบียนบ้านติดตัวมาด้วย)

กติกาการแข่งขันคิดเลขเร็ว (โดยใช้โปรแกรม 180 IQ) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

รอบแรก

๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขันทำแบบทดสอบ เพื่อคัดเลือกทีมเข้าสู่อการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

๒. นำคะแนนของแต่ละทีมมาจัดเรียงลำดับ แล้วตัดสินดังนี้

คะแนนสูงสุดอันดับหนึ่ง – อันดับ ๑๖ เข้ารอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ : สัญลักษณ์ที่ใช้คำนวณได้ คือ $+$, $-$, $\times$, $\div$ และยกกำลัง

รอบรองชนะเลิศ

๑. ททำการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกา ดังนี้
 - ๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทำการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๕ หลัก และสุ่มคำตอบ ๒ หลัก จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๕ หลัก มาคำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์, $-$, $\times$, $\div$, $\sqrt{ba}$, $!$, และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์ในกรณี $\sqrt{ba}$ ถ้า a เป็นจำนวนคู่อนุญาตให้ใช้คำตอบที่เป็นจำนวนคู่ได้ให้คำตอบตามที่กำหนดหรือใกล้เคียง
 - ๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑ นาที
 - ๑.๓ ภายใน ๑ นาที ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์การเฉลยทันที / ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์ในการเฉลยทันที
 - ๑.๔ ถ้ายังไม่มีทีมใด ได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียงที่สุดในการเฉลย
 - ๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้มีสิทธิ์ในการเฉลย / ถ้าเฉลยตอบผิดให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟโดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิ์ในการเฉลย
๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน
๓. ทีมได้คะแนนครบ ๕ คะแนนก่อนจะได้ผ่านการเข้ารอบชิงชนะเลิศ
๔. ทีมที่จะเข้าสู่อรอบชิงชนะเลิศจะมีเพียง ๘ ทีมเท่านั้น

รอบชิงชนะเลิศ

๑. ททำการแข่งขันโดยโปรแกรม ๑๘๐ IQ มีการฉายโปรเจกเตอร์ใช้สัญญาณไฟในการกดเพื่อเฉลยคำตอบ โดยมีกติกา ดังนี้
 - ๑.๑ คอมพิวเตอร์จะทำการสุ่มตัวเลขโดดขึ้นมา ๕ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐๐ ใช้ในการคำนวณได้เลย และ สุ่มคำตอบ ๓ หลัก จากนั้นให้ทีมที่เข้าแข่งขันใช้เลขโดดที่กำหนดให้ ๕ หลัก พร้อมกำหนดเลข ๑๐๐ ที่กำหนดให้แล้วสำหรับทุกข้อ มาคำนวณโดยกระบวนการทางคณิตศาสตร์, $-$, $\times$, $\div$, $\sqrt{ba}$, $!$, และ ab โดย a และ b จะต้องเป็นเลขที่นำมาจากโจทย์ในกรณี $\sqrt{ba}$ ถ้า a เป็นจำนวนคู่อนุญาตให้ใช้คำตอบที่เป็นจำนวนคู่ได้ให้คำตอบที่กำหนดหรือใกล้เคียง
 - ๑.๒ เวลาที่ใช้ ๑.๓๐ นาที
 - ๑.๓ ภายใน ๑.๓๐ นาที ถ้ามีทีมใดได้คำตอบตรงที่กำหนดให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์การเฉลยทันที / ถ้าเฉลยผิด ทีมที่ได้คำตอบตรงที่กำหนดทีมถัดไปให้กดสัญญาณไฟจะได้สิทธิ์ในการเฉลยทันที
 - ๑.๔ ถ้ายังไม่มีทีมใดได้คำตอบที่ตรงกำหนด จะรอให้เวลาหมดก่อนแล้วจะให้ทีมที่ได้คำตอบที่ใกล้เคียง
 - ๑.๕ ถ้ามีทีมที่ได้คำตอบใกล้เคียงที่สุดมากกว่า ๑ ทีม ให้ทีมเหล่านั้นกดสัญญาณไฟโดยรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้มีสิทธิ์ในการเฉลย / ถ้าเฉลยตอบผิด ให้ทีมที่เหลือที่มีคำตอบใกล้เคียงที่สุดกดสัญญาณไฟโดยการรอคำสั่งจากพิธีกร ทีมใดกดก่อนจะได้สิทธิ์ในการเฉลย
 ๒. ทีมที่เฉลยได้ถูกต้องจะได้ ๑ คะแนน
 ๓. คำถามที่ใช้ในการแข่งขันจะมีทั้งหมด ๒๐ ข้อ
 ๔. เมื่อทำการแข่งขันครบ ๒๐ ข้อ จะทำการนับคะแนนและสรุปผลการแข่งขัน
- หมายเหตุ. – ผู้สมัครที่กำลังศึกษาในระดับต่ำกว่าระดับที่สมัครแข่งขัน สามารถลงสมัครได้
- จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ๑ คนต่อทีม

(ผู้สมัครควรรณำบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาทะเบียนบ้านติดตัวมาด้วย)

๔. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐

ได้รับรางวัลเกียรติบัตร

ระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ – ๗๙

ได้รับรางวัลเกียรติบัตร

ระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ – ๖๙

ได้รับรางวัลเกียรติบัตร

ระดับเหรียญทองแดง

คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐

ได้รับรางวัลเกียรติบัตร

เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันซูโดกุ (Sudoku)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๒. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
๔. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

(ปริศนาซูโดกุ ที่ใช้แข่งขันระดับประถม จะเป็นซูโดกุ แบบ ๖x๖, ๖x๖ ตัวอักษร, ๘x๘, ๘x๘ ตัวอักษร, ๘x๘ ทแยงมุม, ๘x๘ จิกซอ, ๙x๙, ๙x๙ ตัวอักษร, ๙x๙ ทแยงมุม, ๙x๙ จิกซอ และระดับมัธยม จะเป็นซูโดกุ แบบ ๙x๙, ๙x๙ ตัวอักษร, ๙x๙ ทแยงมุม, ๙x๙ จิกซอ, Even-Odd, Consecutive, Asterisk, Wordoku, Alphabet Jigsaw, Windoku)

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว สามารถส่งได้โรงเรียนละ ไม่เกิน ๓ คน

๓. หลักเกณฑ์การคัดเลือกและระบบการแข่งขัน

ทำการแข่งขันจากซูโดกุที่กำหนดให้เพียงรอบเดียว นับคะแนนของคำตอบที่ถูกแล้วเทียบเป็นร้อยละ

๔. ระบบและกติกาการแข่งขัน

ใช้กฎกติกาและระบบการแข่งขันแบบมาตรฐานสากล ระดับประเทศและนานาชาติ โดยสมาคมคروشเวิร์ด เกม เอแม็ท คาคม และซูโดกุ แห่งประเทศไทย ซูโดกุ จะแข่งขันรวมเพื่อการคัดเลือก การแข่งขันจะแบ่งออกเป็นรอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ ดังนี้

๑. รอบคัดเลือก ผู้เข้าแข่งขันซูโดกุจะแข่งขันรวมด้วยปริศนาที่กำหนดให้แบบเดียวกัน โดยผู้ที่ทำถูกต้อง ค่ะแนบถูกต้อง และคะแนนโบนัสความเร็วเสร็จก่อนเวลา หากทำผิดจะไม่ได้คะแนน

๒. รอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันซูโดกุจะคัดเลือกผู้แข่งขันได้คะแนนสูงสุด ๕ อันดับแรก เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ (โรงเรียนสามารถสอบถามรายละเอียด และขอคำปรึกษาเพิ่มเติมได้ที่สมาคมฯ ๐๒-๒๕๕-๐๘๖๑-๕) กติกาเพิ่มเติม

1. คะแนนประจำปริศนา หากผู้แข่งขันสามารถแก้โจทย์ปริศนาซูโดกุได้ภายในเวลาที่กำหนดและถูกต้อง ท่านจะได้รับคะแนนประจำปริศนาตามที่ระบุไว้ในแต่ละข้อ

2. คะแนนโบนัสเวลา ในแต่ละรอบจะมีการกำหนดเวลาในการแก้โจทย์ปริศนาไว้ หากผู้แข่งขันสามารถแก้โจทย์ปริศนาทั้งหมดได้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนด ท่านจะได้รับคะแนนโบนัสเวลาเพิ่มขึ้นอีก นาทีละ 3 คะแนน โดยคำนวณจากเวลาที่เหลืออยู่เป็นนาที (เศษของนาทีปัดทิ้ง) คูณด้วย 3 (ถ้าแก้โจทย์ปริศนาไม่ถูกต้อง จะไม่ได้รับคะแนนโบนัสนี้)

เช่น เวลาในรอบกำหนดให้ ๓๐ นาที แต่นาย Z ทำเสร็จและถูกต้องภายในเวลา ๒๐ นาที ๔๐ วินาที นาย Z จะได้คะแนนโบนัสเวลาในรอบนี้ เท่ากับ ๙ นาที (เวลาเหลือ ๙ นาที ๒๐ วินาที แต่เศษของนาทีปัดทิ้ง เหลือ ๙ นาที) x๓ คะแนนต่อนาที = คะแนนโบนัสเวลา ๒๗ คะแนน

๔ เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขัน A-math

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ – ๓
๒. ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖
๓. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓
๔. ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖

* (เฉพาะรุ่นประถมศึกษาปีที่ ๑ – ๖ ใช้อุปกรณ์แข่งขันเอแม็ท ระดับประถม และรุ่นมัธยมศึกษา ใช้อุปกรณ์เอแม็ทปกติ)

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทคู่ สามารถส่งได้โรงเรียนละ ไม่เกิน ๓ คู่

๓. หลักเกณฑ์การคัดเลือกและระบบการแข่งขัน

กติกาการแข่งขัน A-Math ระดับประถมศึกษาต้นและปลาย

A-Math เป็นเกมต่อสมการคณิตศาสตร์

หลักในการเล่นคือต่อตัวเลขตามหลักการทางคณิตศาสตร์ลงบนช่องตารางให้ได้ผลดีมากที่สุด เมื่อจบเกมผู้ที่ได้คะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ

อุปกรณ์การเล่น

๑. กระดาน (Board) มีขนาดกว้าง ๑๕ ช่อง และสูง ๑๕ ช่อง รวมทั้งสิ้น ๒๒๕ ช่อง
๒. เบี้ย (Tile) มีทั้งสิ้น ๗๐ ตัวในถุง (ดูจำนวนตัวที่เหลือได้ที่ด้านซ้ายของหน้าเกม)
๓. แปน (Rack) ใช้ในการวางเบี้ย โดยแต่ละฝ่ายจะมีเบี้ยในแปนฝ่ายละ ๘ ตัว

กติกาการเล่นทั่วไป

๑. ในการลงแต่ละครั้ง (Turn) ให้ผู้เล่นลงเบี้ยก็ตัวก็ได้ในแนวเดียวกันและต่อกับเบี้ยเดิมในกระดาน เพื่อให้เกิดเป็นสมการคณิตศาสตร์ใหม่ที่ถูกต้อง
๒. การลงครั้งแรก ต้องต่อกับช่องดาวบนกระดาน
๓. การคิดคะแนน นาคะแนนของเบี้ยแต่ละตัวในสมการมาบวกกัน หากลงเบี้ยใหม่ในช่องคะแนนพิเศษจะได้คะแนนเพิ่ม ดังนี้
 - ช่องสีแดง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสาม
 - ช่องสีเหลือง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสอง
 - ช่องสีฟ้า นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสาม
 - ช่องสีส้ม นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสอง
๔. การสิ้นสุดเกม มีสองกรณี คือ
 - เมื่อเบี้ยในถุงหมด และผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เบี้ยที่มีอยู่จนหมด หรือ
 - ชนะแข่งขันผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ไม่มีการลงเบี้ยในกระดานติดต่อกันรวม ๖ ครั้ง (๓ รอบ)

กติกาการเล่นพิเศษ

๑. การขอเปลี่ยนตัว ผู้เล่นสามารถเปลี่ยนตัวได้ตั้งแต่ ๑-๘ ตัว และจะเสียตาเดิน ๑ ครั้ง โดยให้นาเบี้ยที่ต้องการเปลี่ยนมาวางบนกระดานและกด Exchange แต่ถ้าเบี้ยในถุงเหลือน้อยกว่า ๕ ตัวจะไม่สามารถเปลี่ยนได้

๒. การทำบิงโก หากผู้เล่นสามารถลงเบี้ยทั้ง ๘ ตัวได้ในตาเล่นครั้งเดียว จะได้คะแนนพิเศษเพิ่มอีก ๔๐ คะแนน

๓. สมการที่ถูกต้อง

- ค่าของสมการฝั่งซ้ายและขวาต้องเท่ากัน โดยคำนวณเครื่องหมายคูณ/หาร ก่อนเครื่องหมายบวก/ลบ

และทำตามลำดับจากซ้ายไปขวา หรือบนลงล่าง

- เลขหลักเดียวสามารถนำมาต่อเป็นเลข 2-3 หลักได้ แต่ห้ามนำเลขศูนย์ต่อหน้าเลขตัวอื่น - เครื่องหมายบวก ลบ คูณ หาร ห้ามวางติดกัน

- เครื่องหมายลบนำมาต่อหน้าตัวเลขเพื่อทำเป็นเลขติดลบได้ แต่ห้ามวางเป็นเลขติดลบศูนย์

- เลขศูนย์ห้ามเป็นตัวหาร

กติกาการแข่งขัน A-Math ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

A-Math เป็นเกมต่อสมการคณิตศาสตร์

หลักในการเล่นคือต่อตัวเลขตามหลักการทางคณิตศาสตร์ลงบนช่องตารางให้ได้ผลติมากที่สุด เมื่อจบเกมผู้ที่ได้คะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ

อุปกรณ์การเล่น

๑. กระดาน (Board) มีขนาดกว้าง ๑๕ ช่อง และสูง ๑๕ ช่อง รวมทั้งสิ้น ๒๒๕ ช่อง

๒. เบี้ย (Tile) มีทั้งสิ้น ๑๐๐ ตัวในถุง (ดูจำนวนตัวที่เหลือได้ที่ด้านซ้ายของหน้าเกม)

๓. แปน (Rack) ใช้ในการวางเบี้ย โดยแต่ละฝ่ายจะมีเบี้ยในแปนฝ่ายละ ๘ ตัว

กติกาการเล่นทั่วไป

๑. ในการลงแต่ละครั้ง (Turn) ให้ผู้เล่นลงเบี้ยก็ตัวก็ได้ในแนวเดียวกันและต่อกับเบี้ยเดิมในกระดาน เพื่อให้เกิดเป็นสมการคณิตศาสตร์ใหม่ที่ถูกต้อง

๒. การลงครั้งแรก ต้องต่อกับช่องดาวบนกระดาน

๓. การคิดคะแนน นาคะแนนของเบี้ยแต่ละตัวในสมการมาบวกกัน หากลงเบี้ยใหม่ในช่องคะแนนพิเศษจะได้คะแนนเพิ่มดังนี้

- ช่องสี่แดง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสาม
- ช่องสี่เหลือง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสอง
- ช่องสี่ฟ้า นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสาม
- ช่องสี่ส้ม นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสอง

๔. การสิ้นสุดเกม มีสองกรณี คือ

- เมื่อเบี้ยในถุงหมด และผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เบี้ยที่มีอยู่จนหมด หรือ
- ขณะแข่งขันผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ไม่มีการลงเบี้ยในกระดานติดต่อกันรวม ๖ ครั้ง (๓ รอบ)

กติกาการเล่นพิเศษ

๑. การขอเปลี่ยนตัว ผู้เล่นสามารถเปลี่ยนตัวได้ตั้งแต่ ๑-๘ ตัว และจะเสียตาเดิน ๑ ครั้ง โดยให้นาเบี้ยที่ต้องการเปลี่ยนมาวางบนกระดานและกด Exchange แต่ถ้าเบี้ยในถุงเหลือน้อยกว่า ๕ ตัวจะไม่สามารถเปลี่ยนได้

๒. การทำบิงโก หากผู้เล่นสามารถลงเบี้ยทั้ง ๘ ตัวได้ในตาเล่นครั้งเดียว จะได้คะแนนพิเศษเพิ่มอีก ๔๐ คะแนน

๓. สมการที่ถูกต้อง

- ค่าของสมการฝั่งซ้ายและขวาต้องเท่ากัน โดยคำนวณเครื่องหมายคูณ/หาร ก่อนเครื่องหมายบวก/ลบ และทำตามลำดับจากซ้ายไปขวา หรือบนลงล่าง

- เลขหลักเดียวสามารถนำมาต่อเป็นเลข 2-3 หลักได้ แต่ห้ามนำเลขศูนย์ต่อหน้าเลขตัวอื่น – เครื่องหมายบวก ลบ คูณ หาร ห้ามวางติดกัน

- เครื่องหมายลบนำมาต่อหน้าตัวเลขเพื่อทำเป็นเลขติดลบได้ แต่ห้ามวางเป็นเลขติดลบศูนย์

- เลขศูนย์ห้ามเป็นตัวหาร

กติกาการแข่งขัน A-Math ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

A-Math เป็นเกมต่อสมการคณิตศาสตร์

หลักในการเล่นคือต่อตัวเลขตามหลักการทางคณิตศาสตร์ลงบนช่องตารางให้ได้ผลดีที่สุด เมื่อจบเกมผู้ที่ได้คะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ

อุปกรณ์การเล่น

๑. กระดาน (Board) มีขนาดกว้าง ๑๕ ช่อง และสูง ๑๕ ช่อง รวมทั้งสิ้น ๒๒๕ ช่อง

๒. เบี้ย (Tile) มีทั้งสิ้น ๑๐๐ ตัวในถุง (ดูจำนวนตัวที่เหลือได้ที่ด้านซ้ายของหน้าเกม)

๓. แปน (Rack) ใช้ในการวางเบี้ย โดยแต่ละฝ่ายจะมีเบี้ยในแปนฝ่ายละ ๘ ตัว

กติกาการเล่นทั่วไป

๑. ในการลงแต่ละครั้ง (Turn) ให้ผู้เล่นลงเบี้ยก็ตัวก็ได้ในแนวเดียวกันและต่อกับเบี้ยเดิมในกระดาน เพื่อให้เกิดเป็นสมการคณิตศาสตร์ใหม่ที่ถูกต้อง

๒. การลงครั้งแรก ต้องต่อกับช่องดาวบนกระดาน

๓. การคิดคะแนน นาคะแนนของเบี้ยแต่ละตัวในสมการมาบวกกัน หากลงเบี้ยใหม่ในช่องคะแนนพิเศษจะได้คะแนนเพิ่ม ดังนี้

- ช่องสี่แดง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสาม
- ช่องสี่เหลือง นาคะแนนของทั้งสมการคูณสอง
- ช่องสี่ฟ้า นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสาม
- ช่องสี่ส้ม นาคะแนนของตัวเบี้ยที่ทับช่องคูณสอง

๔. การสิ้นสุดเกม มีสองกรณี คือ

- เมื่อเบี้ยในถุงหมด และผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เบี้ยที่มีอยู่จนหมด หรือ
- ขณะแข่งขันผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ไม่มีการลงเบี้ยในกระดานติดต่อกันรวม ๖ ครั้ง (๓ รอบ)

กติกาการเล่นพิเศษ

๑. การขอเปลี่ยนตัว ผู้เล่นสามารถเปลี่ยนตัวได้ตั้งแต่ ๑-๘ ตัว และจะเสียตาเดิน ๑ ครั้ง โดยให้นาเบี้ยที่ต้องการเปลี่ยนมาวางบนกระดานและกด Exchange แต่ถ้าเบี้ยในถุงเหลือน้อยกว่า ๕ ตัวจะไม่สามารถเปลี่ยนได้

๒. การทำบิงโก หากผู้เล่นสามารถลงเบี้ยทั้ง ๘ ตัวได้ในตาเล่นครั้งเดียว จะได้คะแนนพิเศษเพิ่มอีก ๔๐ คะแนน

๓. สมการที่ถูกต้อง

- ค่าของสมการฝั่งซ้ายและขวาต้องเท่ากัน โดยคำนวณเครื่องหมายคูณ/หาร ก่อนเครื่องหมายบวก/ลบ และทำตามลำดับจากซ้ายไปขวา หรือบนลงล่าง

- เลขหลักเดียวสามารถนำมาต่อเป็นเลข ๒-๓ หลักได้ แต่ห้ามนำเลขศูนย์ต่อหน้าเลขตัวอื่น - เครื่องหมายบวก ลบ คูณ หาร ห้ามวางติดกัน

- เครื่องหมายลบนำมาต่อหน้าตัวเลขเพื่อหาเป็นเลขติดลบได้ แต่ห้ามวางเป็นเลขติดลบศูนย์

- เลขศูนย์ห้ามเป็นตัวหาร

หมายเหตุ. – ผู้สมัครที่กำลังศึกษาในระดับต่ำกว่าระดับที่สมัครแข่งขัน สามารถลงสมัครได้

- จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ ๒ คน

(ผู้สมัครควรนำบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาทะเบียนบ้านติดตัวมาด้วย)

๔. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการวาดภาพระบายสี (ระดับปฐมวัย)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ระดับปฐมวัย ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

อปท.ละ ๑ ทีมๆละ ๒ คน (สามารถส่งได้ไม่เกิน ๓ ทีม)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๒ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ วาดภาพในหัวข้อ “ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

- กระดาษวาดเขียนเล่มเล็ก (ขนาด A๔ ๑๐๐ แกรม)
- ดินสอ
- ยางลบ
- แผ่นรองวาดภาพ
- สีเทียน ๑๒ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๓ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ

พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๕ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๕
๒. การวางภาพที่เหมาะสม	๓๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๔. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๑๒ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการวาดภาพระบายสี (ระดับประถมศึกษาตอนต้น)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑- ๓ ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ วาดภาพในหัวข้อ “**ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน**”

๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

- กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕ นิ้ว X ๒๒ นิ้ว
- ดินสอ
- ยางลบ
- แผ่นรองวาดภาพ
- สีไม้ธรรมชาติ ๑๒ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๓ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ

พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๕
๒. การวางภาพที่เหมาะสม	๓๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๔. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๑๒ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการวาดภาพระบายสี (ระดับประถมศึกษาตอนปลาย)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔- ๖ ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ วาดภาพในหัวข้อ **“ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”**

๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

- กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕ นิ้ว X ๒๒ นิ้ว
- ดินสอ
- ยางลบ
- แผ่นรองวาดภาพ
- สีชอล์ก ชนิด ๒๔ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๓ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ

พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๕
๒. การวางภาพที่เหมาะสม	๓๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๔. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๒๔ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการวาดภาพระบายสี (ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓ ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ วาดภาพในหัวข้อ “ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

- กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕ นิ้ว X ๒๒ นิ้ว
- ดินสอ
- ยางลบ
- แผ่นรองวาดภาพ
- สีน้ำ ชนิด ๒๔ สี (ชุดที่ ๑)
- สีโปสเตอร์ ๒๔ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๓ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๕
๒. การวางภาพที่เหมาะสม	๓๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๔. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๒๔ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการวาดภาพพระบายสี (ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทเดี่ยว (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ วาดภาพพระบายสีน้ำหนึ่ง ในหัวข้อ “ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๔.๒ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

- กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕ นิ้ว X ๒๒ นิ้ว
- ดินสอ
- ยางลบ
- แผ่นรองวาดภาพ
- สีน้ำ ชนิด ๒๔ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๓ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ

พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๒๐
๒. สัดส่วนโครงสร้าง	๓๐
๓. การให้สีสวยงาม	๒๐
๔. ความสมบูรณ์ (การเก็บรายละเอียด)	๒๕
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล้อง (๒๔ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล้องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้ประดิษฐ์ของเล่น

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------|
| ๑. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖ | ประดิษฐ์ของเล่น |
| ๒. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓ | ประดิษฐ์ของใช้ |
| ๓. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ | ประดิษฐ์ของประดับตกแต่งบ้าน |

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ๒.๑ ประเภททีม (ทีมละ ๓ คน)
 ๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ ทีม

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

- ๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด

- ๔.๑ จะต้องเป็นวัสดุที่เหลือใช้ไม่จำกัดรูปร่าง ชนิดและแบบ
 ๔.๒ สามารถนำมาใช้ได้จริงมีความคงทนตามลักษณะของงาน
 ๔.๓ สามารถนำวัสดุอื่นมาประกอบตกแต่งได้เล็กน้อย
 ๔.๔ ผู้เข้าประกวดต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์ทั้งหมดมาเอง
 ๔.๕ ส่วนประกอบของชิ้นงานทุกชิ้นจำต้องทำในเวลาที่เข้าประกวดเท่านั้น
 ๔.๖ กรณีผู้เข้าประกวดไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การประกวดให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน
 ๔.๗ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)
 ๔.๘ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้
 (๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ
 (๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา
 ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. กระบวนการทำงาน (เป็นทีม เป็นขั้นตอน)	๒๐
๒. มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๒๕
๓. ประโยชน์ใช้สอย	๒๕
๔. ความประณีตสวยงาม	๒๐
๕. เก็บวัสดุอุปกรณ์และพื้นที่ใช้งานเรียบร้อย	๑๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการประดิษฐ์ร้อยมาลัย

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๓. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภททีม (ทีมละ ๓ คน)

๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ ทีม

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด

๔.๑ วิธีการประกวด

ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๔.๑.๑ ให้ผู้เข้าประกวดร้อยมาลัยคล้องมือ ๑ พวง

๔.๑.๒ ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมพานเงินหรือพานทองพร้อมผ้ารองมาเอง นำผลงานที่เสร็จแล้ววางบนพานเงินหรือพานทองที่มีขนาดเหมาะสมกับพวงมาลัย พร้อมติดป้ายชื่อ - นามสกุล โรงเรียน อำเภอ จังหวัด ของผู้เข้าประกวด (เขียนตัวบรรจง) แล้วนำไปจัดแสดงในที่ ที่ผู้จัดการประกวดจัดเตรียมไว้ให้

ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๔.๑.๓ ให้ผู้เข้าประกวดร้อยมาลัยคล้องคอ ประกอบริบบิ้นสำหรับใช้ในงานมงคล

๔.๑.๔ ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมพานเงินหรือพานทองพร้อมผ้ารองมาเอง นำผลงานที่เสร็จแล้ววางบนพานเงินหรือพานทองที่มีขนาดเหมาะสมกับพวงมาลัย พร้อมติดป้ายชื่อ - นามสกุล โรงเรียน อำเภอ จังหวัด ของผู้เข้าประกวด (เขียนตัวบรรจง) แล้วนำไปจัดแสดงในที่ ที่ผู้จัดการประกวดจัดเตรียมไว้ให้

๔.๒ การเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๒.๑ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์ต่างๆในการประดิษฐ์และตกแต่ง ตลอดจนเครื่องมือและอุปกรณ์ในการจัดทำต่างๆ มาเอง

๔.๒.๒ อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมฉีก ตัด เด็ดกลีบดอกไม้มาก่อนได้

๔.๒.๓ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียม ตัด กลีบ แกะสลัก ตกแต่งรูปทรงใดๆ มาก่อน

๔.๒.๔ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดตกแต่งกลีบหรือส่วนประกอบอื่นๆ มาก่อนที่จะทำการประกวด

๔.๓ กรณีผู้เข้าประกวดไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การประกวดให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๕ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. กระบวนการทำงาน (เป็นทีม เป็นขั้นตอน)	๑๐
๒. ความถูกต้องของงานตามประเภทที่กำหนด	๑๐
๓. ปฏิบัติงานได้ถูกต้องตามขั้นตอนที่กำหนด	๑๐
๔. ลักษณะนิสัยในการทำงาน	๑๐
๕. สีสัน รูปทรงสวยงาม	๑๐
๖. ความร่วมมือในการทำงาน	๕
๗. มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๑๐
๘. เสร็จทันตามเวลาที่กำหนด	๑๐
๙. ผลงานประณีต สวยงาม เรียบร้อย มีความคงทน	๒๕

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันวาดรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๓

๒. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทคู่

๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คู่

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๒ ชั่วโมง

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๔.๒ ใช้โปรแกรม Paint ในการแข่งขันซึ่งมาพร้อมกับระบบปฏิบัติการ Windows

๔.๓ หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ ๑ เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า ๕๑๒ Mb, CPU ไม่น้อยกว่า ๑.๒ GHZ, VGA CARD ไม่น้อยกว่า ๖๔ Mb และไม่มีเครื่องเชื่อมโยระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

๔.๔ นักเรียนวาดภาพตามหัวข้อ “ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๔.๕ ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	๓๐
๒. ความคิดสร้างสรรค์	๓๐
๓. ความสวยงาม	๒๐
๔. การจัดองค์ประกอบของภาพ	๒๐

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันนำเสนอด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทคู่ (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คู่)

๒.๒ แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๑๐

๓. หลักการแข่งขัน

๓.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนดให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ หัวข้อในการประกวด “ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๔.๒ ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องที่คณะกรรมการกำหนดโดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๑๐ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยลง Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการตรวจ พร้อมนำเสนอผลงาน

๔.๓ เวลาในการแข่งขัน ปฏิบัติการสร้างงาน ๑๒๐ นาที นำเสนอผลงานไม่เกิน ๓ นาที

๔.๔ เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

๔.๔.๑ ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่คณะกรรมการเตรียมให้

๔.๔.๒ ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูล

๔.๔.๓ ผู้เข้าแข่งขันสามารถเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาที่ยังไม่ได้ทำการตกแต่งแก้ไขมาเองได้

*** ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟิกหรือส่วนประกอบอื่นๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการแข่งขัน หากผู้เข้าแข่งขันฝ่าฝืน กรรมการจะทำการตัดคะแนน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๒๐
๒. ความเชื่อมโยงข้อมูล	๒๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความสวยงาม	๒๕
๔. การใช้เทคนิคของโปรแกรม	๑๕
๕. การบันทึกข้อมูล	๑๐
๖. การนำเสนอผลงาน	๑๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการเขียน Homepage

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๒. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทคู่

๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คู่

๓. หลักการแข่งขัน

๓.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ หัวข้อในการประกวด **“ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”**

๔.๒ ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องที่คณะกรรมการกำหนดโดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS๓, Adobe Photoshop CS๓, Adobe Flash CS๓ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยแล้วลง Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการตรวจ พร้อมนำเสนอผลงาน

๔.๓ เวลาในการแข่งขัน ปฏิบัติการสร้างงาน **๑๒๐ นาที** นำเสนอผลงานไม่เกิน ๕ นาที

๔.๔ เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

๔.๔.๑ ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่คณะกรรมการเตรียมให้

๔.๔.๒ ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูล

๔.๔.๓ ผู้เข้าแข่งขันสามารถเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาที่ยังไม่ได้ทำการตกแต่งแก้ไขมาเองได้

๔.๔.๔ อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันติดตั้งรูปแบบตัวอักษร (Font) เพิ่มเติมในเครื่องที่ใช้ทำการแข่งขัน โดยผู้เข้าแข่งขันสามารถนำไฟล์ตัวอักษรมาติดตั้งบนเครื่องกลางเองได้

***** ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟิกหรือส่วนประกอบอื่นๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการแข่งขัน หากผู้เข้าแข่งขันฝ่าฝืน กรรมการจะทำการตัดคะแนน**

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๒๐
๒. ความเชื่อมโยงข้อมูล	๒๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความสวยงาม	๒๕
๔. การใช้เทคนิคของโปรแกรม	๑๕
๕. การบันทึกข้อมูล	๑๐
๖. การนำเสนอผลงาน	๑๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขัน Spelling bee

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๓. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทเดี่ยว

๒.๒ ในแต่ละระดับชั้น สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน

๓. หลักการแข่งขัน

๓.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ ทำการแข่งขัน ๒ รอบ

รอบที่ ๑ กรรมการที่เป็นเจ้าของภาษา พุดคำศัพท์คำละ ๒ ครั้ง และพุดประโยคขยายที่มีคำศัพท์นั้นๆ ๒ ครั้ง เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันเข้าใจคำศัพท์ได้ดีขึ้น ผู้เข้าแข่งขันเขียนคำศัพท์ จำนวน ๒๐ คำ คำละ ๕ คะแนนลงในกระดาษที่กรรมการเตรียมไว้ให้ ถ้าผู้เข้าแข่งขันในรอบที่ ๑ ได้คะแนนเกินครึ่งหนึ่ง จะมีสิทธิ์เข้าแข่งขันในรอบที่ ๒

รอบที่ ๒ มีรายละเอียด ดังนี้

นักเรียนระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๔ -๖ และมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓

๑) ผู้ที่ผ่านเข้าสู่รอบที่ ๒ จับฉลากเรียงลำดับการแข่งขัน

๒) ผู้เข้าแข่งขันยืนตามลำดับการแข่งขันที่จับฉลากได้

๓) แข่งขันทีละคนโดยเริ่มจากผู้เข้าแข่งขันลำดับที่ ๑ กรรมการพุดคำศัพท์แต่ละคำ ๑ ครั้ง และพุดประโยคขยายที่มีคำศัพท์นั้น ๆ ๑ ครั้ง

๔) ผู้เข้าแข่งขันสะกดคำ (เริ่มจับเวลาหลังจากกรรมการพุดคำศัพท์และประโยคขยายเสร็จ ๑๐ วินาที) หากสะกดคำศัพท์ถูกต้อง ให้รอเข้ารอบต่อไป หากสะกดคำผิดหรือไม่สะกดคำศัพท์ตามเวลาที่กำหนดข้างต้น ถือว่าตกรอบและต้องออกจากการแข่งขัน

๕) ทำการแข่งขันต่อไปจนกว่าจะได้ผู้ชนะเลิศอันดับที่ ๑

๔.๒ คำศัพท์ที่ใช้ควรรอยู่ในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. ๒๕๕๑

นักเรียนระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ ๔ -๖

- ๑) ผู้ที่ผ่านเข้าสู่อันดับที่ ๒ จับฉลากเรียงลำดับการแข่งขัน
- ๒) ผู้เข้าแข่งขันยืนตามลำดับการแข่งขันที่จับฉลากได้
- ๓) แข่งขันทีละคนโดยเริ่มจากผู้เข้าแข่งขันลำดับที่ ๑ กรรมการพูดคำศัพท์แต่ละคำ ๑ ครั้ง
- ๔) ผู้เข้าแข่งขันสะกดคำ ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันมีสิทธิ์ในการถามคำถาม ๒ ข้อ ก่อนที่จะสะกดคำศัพท์ คือ
 - (๑) What part of speech is it?
 - (๒) Can I have a sentence please?

หากสะกดคำศัพท์ถูกต้อง ให้เข้ารอบต่อไป หากสะกดคำผิดหรือไม่สะกดคำศัพท์ตามเวลาที่กำหนด ข้างต้น ถือว่าตกรอบและต้องออกจากการแข่งขัน

หมายเหตุ

- (๑) หากผู้เข้าแข่งขันไม่สะกดคำศัพท์ภายในเวลา ๑๐ วินาที หลังจากกรรมการพูดคำศัพท์ ให้ถือว่าตกรอบและต้องออกจากการแข่งขัน
- (๒) หากผู้เข้าแข่งขันใช้สิทธิ์ในการถามคำถาม ให้เริ่มจับเวลาหลังจากที่กรรมการตอบคำถามจากผู้เข้าแข่งขันเสร็จไปอีก ๑๐ วินาที
- ๕) ทำการแข่งขันต่อไปจนกว่าจะได้ผู้ชนะลำดับที่ ๑

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน (รอบที่ 1)

-ตรวจสอบจากการเขียนสะกดคำถูกต้อง

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขัน Story telling

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑. นักเรียนชั้นอนุบาล
๒. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๓
๓. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ๒.๑ ประเภทเดี่ยว
- ๒.๒ ในแต่ละระดับชั้น สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คน

๓. หลักการแข่งขัน

๓.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างในอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันและครูผู้ควบคุม

๔.๒ การเล่านิทานเป็นรายบุคคลประกอบท่าทาง เพื่อให้นักเรียนแสดงศักยภาพอย่างแท้จริงเท่านั้น

ห้าม ! นำฉากหลังและสื่อมาประกอบการเล่านิทาน นักเรียนต้องสามารถดำเนินการเล่าผูกเรื่องราวเป็นนิทานได้อย่างเหมาะสม

๔.๓ ท่าทางต้องมีความเหมาะสมกับเนื้อเรื่อง

๔.๔ ใช้เวลาในการแข่งขัน ๑๐ นาที

๔.๕ แต่งกายด้วยชุดนักเรียนหรือชุดกีฬาประจำโรงเรียน

๔.๖ ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องใช้อุปกรณ์เครื่องเสียง(ไมโครโฟน, หูฟัง และลำโพงแบบพกพา) ที่ทางส่วนกลางจัดให้

๔.๗ ผลการตัดสินของคณะกรรมการในวันแข่งขันถือเป็นที่สุด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

๕.๑ กระบวนการเล่านิทาน (มีจุดเริ่มต้น,จุดวิกฤตของเรื่อง,การคลี่คลายเรื่อง การแก้ปัญหา, หรือมีการอิงด้านคุณธรรมจนจบเรื่อง) (๒๕ คะแนน)

- เนื้อเรื่องเหมาะสมกับวัย/น่าสนใจ ๕ คะแนน
- การดำเนินเรื่อง(จุดเริ่มต้น,จุดวิกฤต,การคลี่คลายเรื่อง) ๕ คะแนน
- เรื่องที่เล่าก่อให้เกิดข้อคิดที่มีประโยชน์และไม่ขัดต่อศีลธรรม ๕ คะแนน
- เล่าเรื่องได้ตามเวลาที่กำหนด ๕ คะแนน
- มีการสรุปเรื่องราวที่เป็นคุณธรรมและนำไปใช้ได้ ๕ คะแนน

๕.๒ การใช้คำเสียงที่สอดคล้องกับเนื้อเรื่อง/เสียงดังชัดเจน (๓๐ คะแนน)

- ชัดเจน ฉะฉานใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย ๑๐ คะแนน
- การใช้คำเสียงสอดคล้องกับเนื้อเรื่อง ๑๐ คะแนน
- สีสานการเล่าชวนฟัง ๑๐ คะแนน

๕.๓ มีความคิดสร้างสรรค์/มีความแปลกใหม่ของเรื่อง (๒๐ คะแนน)

- เนื้อเรื่องแปลกใหม่ ๑๐ คะแนน
- วิธีการนำเสนอมีความแปลกใหม่ ๑๐ คะแนน

๕.๔ บุคลิกภาพของเด็ก เช่น มีความเชื่อมั่นในตัวเอง ความพอดีของระดับเสียง ท่าทาง การกล้าแสดงออก การกล้าสบตาผู้ฟัง (๒๕ คะแนน)

- ปรากฏตัวด้วยความมั่นใจ ๕ คะแนน
- พุฒกักทายนั่งน้ำตนเอง/สบตาผู้ชมอย่างทั่วถึง ๕ คะแนน
- แสดงท่าทางประกอบได้สอดคล้องกับการเล่า ๑๐ คะแนน
- การกล้าแสดงออก ๕ คะแนน

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันปั้นดินน้ำมัน

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑.๑ ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก

๑.๒ นักเรียนชั้นอนุบาล

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภททีม (ทีมละ ๓ คน)

๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ ทีม

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม

๓.๒ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๓ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๔ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๓.๕ หัวข้อการปั้น “ศาสตร์พระราชาสู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”

๓.๖ วัสดุอุปกรณ์ผู้เข้าแข่งขันนำมาเอง

- ใช้ดินน้ำมันไร้สารชนิดก้อนผิวเรียบที่ยังไม่ผ่านการใช้ (นวดดินน้ำมันมาก่อนได้)

- ฐานรองใช้ไม้อัดขนาด กว้าง ๑๐ นิ้ว ยาว ๑๕ นิ้ว ไม่มีกรอบและขาตั้ง ไม่มีการตกแต่ง

- กระเบื้องยางหรือแผ่นรองนวด

๓.๗ ครูผู้ควบคุมแสดงวัสดุอุปกรณ์การแข่งขันที่เตรียมมา

๓.๘ เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน ๓ ชั่วโมง

๓.๙ ห้ามใช้อุปกรณ์ในการยึดติด พิมพ์ลาย อุปกรณ์ตกแต่งและอุปกรณ์ตัดดินน้ำมัน ยกเว้นกรรไกรกับคัตเตอร์เท่านั้น

๓.๑๐ แต่งกายด้วยชุดนักเรียน หรือชุดกีฬาประจำโรงเรียน

๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

๔.๑ ความคิดสร้างสรรค์จินตนาการ ๓๐ คะแนน

- ความแปลกใหม่ของผลงานทั้งชิ้น ๑๐ คะแนน
- ความแปลกใหม่ขององค์ประกอบชิ้นงาน ๑๐ คะแนน
- ความหลากหลายของชิ้นงาน ๑๐ คะแนน

๔.๒ กระบวนการทำงาน ๒๐ คะแนน

- การเตรียมอุปกรณ์ ๔ คะแนน
- การวางแผนการทำงาน ๔ คะแนน
- การมีส่วนร่วมในการทำงาน ๔ คะแนน
- เสร็จตามเวลาที่กำหนด ๔ คะแนน
- การจัดเก็บวัสดุอุปกรณ์ ๔ คะแนน

๔.๓ การจัดองค์ประกอบ/ความละเอียดประณีต/สวยงาม ๓๐ คะแนน

- ความละเอียด ประณีต ของชิ้นงาน ๕ คะแนน
- การจัดองค์ประกอบของชิ้นงาน ๑๕ คะแนน
(สังเกตจากชิ้นงาน ๑๐ คะแนนและสัมภาษณ์เจ้าของชิ้นงาน ๕ คะแนน)
- ผลงานมีความเหมาะสม ๕ คะแนน
- ความสวยงาม ๕ คะแนน

๔.๔ เนื้อหา ๒๐ คะแนน

- ความสอดคล้องกับเนื้อเรื่อง ๑๐ คะแนน
- องค์ประกอบสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนด ๑๐ คะแนน

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๕. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันภาพ ฉีก ตัด ปะ

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นอนุบาล โรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

การแข่งขันประเภททีมๆละ ๓ คน (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ ทีม)

๓. วิจารณ์การและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม

๓.๒ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๓ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๔ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๓.๕ หัวข้อการปั้น “**ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน**”

๓.๖ **วัสดุอุปกรณ์ผู้เข้าแข่งขันนำมาเอง**

- กระดาษขาวเทาอย่างหนา ขนาดกว้าง ๑๐ นิ้ว ยาว ๑๕ นิ้ว ไม่มีกรอบ และขาตั้ง ไม่มีการตกแต่ง
- กระดาษที่ใช้ในการฉีก ตัด ปะ ใช้กระดาษมันปูและโปสเตอร์สีหน้าเดียวเท่านั้น
- ผ้าเช็ดมือ
- กรรไกรปลายมน
- กาวลาเท็กซ์พร้อมที่ป้ายกาว ห้ามใช้กาวน้ำชนิดหลอด และแท่ง
- ถังขยะพร้อมถุงดำใส่ขยะ

๓.๗ ครูผู้ควบคุมแสดงวัสดุอุปกรณ์การแข่งขันที่เตรียมมา

๓.๘ ห้ามตัด ปับ กระดาษเป็นรูปร่างหรือเป็นเส้น เป็นแถบมาล่องหน้า

๓.๙ ห้ามแบ่งกระดาษมันปูและกระดาษโปสเตอร์หน้าเดียว สำหรับการฉีก ตัด ปะ

ขนาดเล็กกว่า ๒๑ ซม.X ๓๐ ซม. หรือ ขนาดกระดาษ A ๔

๓.๑๐ ห้ามร่างภาพด้วยดินสอ หรืออุปกรณ์ใดๆ บนกระดาษก่อนฉีกหรือบนกระดาษเทา – ขาว

๓.๑๑ ห้ามใช้การม้วน การพับ การขยำ และการหมุน เพื่อสร้างชิ้นงานให้มีมิติ

๓.๑๒ เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน ๓ ชั่วโมง

๓.๑๓ แต่งกายด้วยชุดนักเรียนหรือชุดกีฬาประจำโรงเรียน

๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

๔.๑ ความคิดสร้างสรรค์จินตนาการ ๓๐ คะแนน

- ผลงานมีความแปลกใหม่ ๑๐ คะแนน
- ความแปลกใหม่ขององค์ประกอบชิ้นงาน ๑๐ คะแนน
(สังเกตจากชิ้นงาน ๕ คะแนนและสัมภาษณ์เจ้าของชิ้นงาน ๕ คะแนน)
- ความเชื่อมโยงของภาพ ๑๐ คะแนน

๔.๒ กระบวนการทำงาน ๒๐ คะแนน

- การวางแผนการทำงาน ๕ คะแนน
- การมีส่วนร่วมในการทำงาน ๕ คะแนน
- การทำงานอย่างมีความสุข/เสร็จตามเวลาที่กำหนด ๕ คะแนน
- การจัดเก็บวัสดุอุปกรณ์ ๕ คะแนน

๔.๓ การจัดภาพ/ความละเอียดประณีตสวยงาม ๒๐ คะแนน

- ความละเอียดของชิ้นงาน ๑๐ คะแนน
- การใช้สี/กระดาษที่หลากหลาย เหมาะสม ๑๐ คะแนน

๔.๔ เนื้อหา ๒๐ คะแนน

- ความสอดคล้องกับเนื้อเรื่อง ๑๐ คะแนน
- องค์ประกอบของเรื่องเหมาะสมกับเรื่อง ๑๐ คะแนน

๔.๕ หลักการจัดภาพ ๑๐ คะแนน

- ความสมดุลของการจัดภาพ ๕ คะแนน
- ความสมบูรณ์ของผลงาน ๕ คะแนน

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๕. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันระบายสีเทียน

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑.๑ ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก

๑.๒ นักเรียนชั้นอนุบาล

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภททีม (ทีมละ ๓ คน)

๒.๒ สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ ทีม

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๒ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวด และการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม

๔.๒ คณะกรรมการจัดเตรียมภาพวาดให้ ในหัวข้อ **“ศาสตร์พระราชา สู่การพัฒนาที่ยั่งยืน”**

๔.๓ ครูผู้ควบคุมแสดงวัสดุ อุปกรณ์ประกอบการแข่งขันที่เตรียมมา

๔.๔ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้

๔.๔.๑ ดินสอ

๔.๔.๒ ยางลบ

๔.๔.๓ แผ่นรองวาดภาพ

๔.๔.๔ สีเทียน ๑๒ สี (ชุดที่ ๑)

๔.๕ ใช้สีที่กำหนดเท่านั้น ห้าม ! ใช้สีชนิดอื่นหรือ ปากกา ดินสอ

๔.๖ ห้ามร่างภาพด้วยดินสอหรืออุปกรณ์ใดๆ บนกระดาษวาดเขียน

๔.๗ แต่งกายด้วยชุดนักเรียนหรือชุดกีฬาประจำโรงเรียน

๔.๘ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๙ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด	๕
๒. การวางภาพที่เหมาะสม	๓๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๔. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ

*** หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๑๒ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันมารยาทไทย

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๔ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ประเภทคู่ (สามารถส่งได้โรงเรียนละไม่เกิน ๓ คู่)

๒.๒ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นทีม ชาย ๑ หญิง ๑ ยกเว้นถ้าเป็นโรงเรียนชายล้วนหรือหญิงล้วน
อนุโลมให้เป็นทีม ชายคู่ หญิงคู่ได้

๓ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน พร้อมรายชื่อครูผู้ฝึกสอน ๒ คน ต่อ ๑ ทีม

๓.๒ รายละเอียดการแข่งขัน (ใช้เกณฑ์ของกรมส่งเสริมวัฒนธรรม)

๔. ทำที่ใช้ในการประกวด

๔.๑ ทำบังคับผู้เข้าประกวดทุกคนจะต้องปฏิบัติ

๑) กราบเบญจางคประดิษฐ์ (ทุกระดับชั้น)

๒) ถวายความเคารพแบบโบราณราชประเพณี (เฉพาะระดับชั้น ม.๔ - ม.๖)

๔.๒ ทำเลือกผู้เข้าประกวดจะจับฉลากเลือกประกวด ดังนี้

- ทำเลือกจำนวน ๒ ทำ สำหรับระดับชั้น ป.๑ - ป.๓, ป.๔ - ป.๖ และ ม.๑ - ม.๓

๑) กราบผู้ใหญ่

๒) การเคารพศพ (ศพผู้สูงอายุ, ศพพระ)

๓) รับของจากผู้ใหญ่ (ผู้ใหญ่ยืน, ผู้ใหญ่นั่งพื้น, ผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้)

๔) ส่งของให้ผู้ใหญ่ (ผู้ใหญ่ยืน, ผู้ใหญ่นั่งพื้น, ผู้ใหญ่นั่งเก้าอี้)

๕) ไหว้ ๓ ระดับ

- ระดับ ๑ ไหว้พระ, ไหว้โบราณสถาน โบราณวัตถุทางพระพุทธศาสนา

- ระดับ ๒ ไหว้ผู้มีพระคุณ เช่น พ่อแม่ ปู่ย่าตายาย ครูอาจารย์ และบุคคล ที่เคารพนับถืออย่างสูง

- ระดับ ๓ ไหว้ผู้ที่เคารพนับถือโดยทั่วไปที่มีอาวุโสไม่มาก รวมถึงผู้เสมอกัน

(หมายเหตุ : ถ้าผู้เข้าแข่งขันจับฉลากได้ในข้อ ๒) , ๓) , ๔) , ๕) ให้ดำเนินการจับฉลาก กิจกรรมการประกวด
ในวงเล็บเพียง ๑ รายการ หรืออยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการ และควรเปิด ให้เข้าชมการประกวด)

- ทำเลือกสำหรับระดับชั้น ม.๔ - ม.๖ ประกวดทำเลือกโดยการจับฉลากสถานการณ์ที่

คณะกรรมการกำหนดให้

๔.๓ ผู้เข้าประกวดจะต้องเข้าประกวดพร้อมกันทั้งชายหญิง

๔.๔ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๕ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๕.๑ ระดับชั้น ป.๑ – ป.๓, ป.๔ – ป.๖ และ ม.๑ – ม.๓

- | | |
|-----------------------------------|----------|
| - ความถูกต้อง | ๖๐ คะแนน |
| - ทักษะความเป็นธรรมชาติ | ๒๐ คะแนน |
| - การแต่งกาย (ความสุภาพเรียบร้อย) | ๒๐ คะแนน |

๕.๒ ระดับชั้น ม.๔ – ม.๖

- | | |
|-----------------------------------|----------|
| - ความถูกต้อง | ๕๐ คะแนน |
| - ทักษะความเป็นธรรมชาติ | ๒๐ คะแนน |
| - ปฏิภาณไหวพริบ | ๒๐ คะแนน |
| - การแต่งกาย (ความสุภาพเรียบร้อย) | ๑๐ คะแนน |

หมายเหตุ ๑. การแต่งกายให้ใช้ชุดนักเรียนเท่านั้น

๒. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันแอโรบิก

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

๑.๑ ระดับชั้นอนุบาล

๑.๒ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ – ๖

๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ ระดับชั้นอนุบาล โรงเรียนละ ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน สำรอง ๑-๓ คน

๒.๒ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ – ๖ โรงเรียนละ ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน สำรอง ๑-๓ คน

๒.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓ โรงเรียนละ ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน สำรอง ๑-๓ คน

จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ ๑๐ คน (ชาย ๑๐ คนหรือหญิง ๑๐ คนหรือชาย – หญิงรวมกัน ๑๐ คน)

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ ส่งใบสมัคร พร้อมหลักฐานผู้เข้าแข่งขัน จำนวนทีมละ ๑๐ คน และครูผู้ควบคุมจำนวน ทีมละ ๒ คน

๓.๒ ในวันแข่งขัน ให้อำเภอส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน พร้อมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน ๑๐ คน สำรอง ๑-๓ คน และ

ให้จับฉลากลำดับที่การแสดง

๓.๓ ทีมที่จะแข่งขันให้นำซีดีหรือสื่อดิจิทัลเพลงประกอบการแข่งขัน ส่งคณะกรรมการเพื่อเตรียมการก่อนการแข่งขันอย่างน้อย ๓๐ นาที

๓.๔ ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเหมาะสมกับชุดการแข่งขัน

๓.๕ การแข่งขันใช้เวลา ๗ นาที แต่อาจน้อยกว่าหรือมากกว่าได้ไม่เกิน ๓๐ วินาที โดยเริ่มจับเวลาเมื่อเสียงเพลงประกอบดังขึ้น

๔. เกณฑ์การให้คะแนน

๔.๑ การให้คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ในรายการต่อไปนี้

๑) ความเหมาะสมของเวลาและท่าทางการแสดง ๓๐ คะแนน

- อบอุ่นร่างกาย ๕ คะแนน
- ออกกำลังกาย ๒๐ คะแนน
- ผ่อนคลาย ๕ คะแนน

๒) ความพร้อมเพรียง ๑๕ คะแนน

๓) ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๑๕ คะแนน

๔) ความสัมพันธ์ต่อเนื่องของท่าทาง ๑๐ คะแนน

๕) ความสัมพันธ์ของท่าทางกับจังหวะเพลง ๑๐ คะแนน

๖) การแต่งกายเหมาะสม ๑๐ คะแนน

๗) การใช้เวลาแข่งขันตามกำหนด ๑๐ คะแนน

๔.๒ การหักคะแนน ให้พิจารณาจากกรณีต่อไปนี้

๑) ใช้เวลาแข่งขันน้อยกว่า ๖ นาที ๓๐ วินาที หัก ๑ คะแนน ทุก ๕ วินาที แต่หักได้ไม่เกิน ๑๐ คะแนน

๒) ใช้เวลาแข่งขันมากกว่า ๗ นาที ๓๐ วินาที หัก ๑ คะแนน ทุก ๕ วินาที แต่หักได้ไม่เกิน ๑๐ คะแนน

๔.๓ หากมีการหักคะแนน ต้องนำคะแนนที่หักไปลบจากคะแนนที่ให้

๔.๔ ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)

๔.๕ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

หมายเหตุ *** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันร่วางมาตรฐาน

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑.๑ ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ แข่งขันเป็นทีม ทีมละ ๘ - ๑๐

๒.๒ จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๒.๒.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖ (สามารถส่งได้ไม่เกิน ๓ ทีม)

๒.๒.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ (สามารถส่งได้ไม่เกิน ๓ ทีม)

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ เพลงบังคับ ๑ เพลง เพลงละ ๑ รอบ ดังนี้

๓.๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา (ป.๑-ป.๖) คือ เพลงคืนเดือนหงาย

๓.๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.๑-ม.๖) คือ เพลงรำมาชิมารำ

๓.๒ เพลงเลือกเสรี ๑ เพลงๆละ ๑ รอบ เพลงเลือกเสรีต้องไม่ซ้ำกับเพลงบังคับ

๓.๓ จับสลากเลือกเพลง ๑ เพลงๆละ ๑ รอบ ถ้าซ้ำกับเพลงเลือกเสรีหรือเพลงบังคับให้จับสลากใหม่

๓.๔ ทีมผู้เข้าแข่งขันส่งแผ่นซีดีเพลง พร้อมรายชื่อผู้เข้าประกวดแข่งขันในวันรายงานตัว

๓.๕ การแต่งกายตามแบบร่วางมาตรฐาน

๓.๖ ใช้ผู้แสดงชายจริง หญิงแท้ (ยกเว้นโรงเรียนที่เป็นสตรีล้วน หรือชายล้วน)

๓.๗ ใช้ทำร่วางของกรมศิลปากร

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๔.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ความถูกต้องทำร่ำ	๒๐
๒. จังหวะการร่ำ	๒๐
๓. ลีลาความสวยงาม	๒๐
๔. ความพร้อมเพรียง	๒๐
๕. การแต่งกาย	๒๐

หมายเหตุ

*** การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ร้อยละ ๕๐-๕๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับชมเชย
ต่ำกว่าร้อยละ ๕๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนกำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ดังนี้

๑.๑ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

การแข่งขันประเภททีมๆ ละ ๓ คน (แต่ละโรงเรียนสามารถส่งได้ระดับละ 3 ทีม)

๓. วิธีดำเนินการ

๑. เป็นการแสดงด้วยการทดลองที่สามารถอธิบายได้ด้วยหลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
๒. เป็นการแสดงที่สามารถกระตุ้นความสนใจ และเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
๓. การใช้ภาษาต้องใช้คำสุภาพเหมาะสมในการนำเสนอไม่ใช่ถ้อยคำที่ก่อให้เกิดความหมายกำกวมหรือคำที่แสดงถึงการไม่ให้เกียรติผู้อื่น
๔. ใช้เวลาในการแสดง ๑๕ นาที ประกอบด้วยการทดลอง ๓ การทดลอง

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๔.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๔.๓ กรณีผู้เข้าประกวดเป็นคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยให้แสดงหลักฐานทางราชการที่แสดงให้เห็นว่าอยู่ในประเทศไทยอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดังนี้

(๑) สำเนาบัตรประจำตัวคนซึ่งไม่มีสัญชาติไทยหรือสำเนาสูติบัตรหรือหนังสือรับรองการเกิด (อย่างใดอย่างหนึ่ง) และ

(๒) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษา

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) และ (๒) ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด

๕. เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐ คะแนน)

๑. ความสำเร็จของการทดลอง (๒๐ คะแนน)

- ความน่าสนใจของการทดลอง
- ผลสัมฤทธิ์ของการทดลอง

๒. ความถูกต้องเชิงวิชาการ (๒๐ คะแนน)

- อธิบายหลักการทดลองได้ถูกต้องชัดเจน
- สามารถตั้งคำถามได้ถูกต้องชัดเจน

๓. การนำหลักการไปใช้ประโยชน์ (๑๐ คะแนน)
 - สามารถยกตัวอย่างและอธิบายความสัมพันธ์ได้
๔. ความมั่นใจ ลีลาในการเสนอ (๑๕ คะแนน)
 - ไหวพริบปฏิภาณและความสามารถในการแก้ปัญหา
 - บุคลิกภาพและความมั่นใจในการนำเสนอ
๕. การใช้ภาษา (๑๐ คะแนน)
 - การใช้ภาษาสุภาพเหมาะสม
 - การใช้ศัพท์วิชาการได้อย่างถูกต้อง
๖. การมีส่วนร่วมในการแสดง (๑๐ คะแนน)
 - จังหวะในการนำเสนอของแต่ละบุคคลในทีม
 - การมีส่วนร่วมโดยรวมของทีม
๗. เวลาที่ใช้ในการแสดง (๕ คะแนน)
๘. การเปิดโอกาสให้ผู้เข้าชมมีส่วนร่วมในกิจกรรม (๕ คะแนน)
๙. การแต่งกาย (๕ คะแนน)
 - เป็นไปโดยประหยัดและปลอดภัย

****การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด****

หมายเหตุ: เกณฑ์การหักคะแนนการใช้เวลาในการแสดง

แสดงเกินเวลา ๑๕ นาที	แสดงจบก่อนเวลา ๑๕ นาที	หักคะแนน
เกิน ๒ นาที	จบก่อน ๒ นาที	-๑
เกิน ๓ นาที	จบก่อน ๓ นาที	-๒
เกิน ๔ นาที	จบก่อน ๔ นาที	-๓
*แสดงเกินเวลา ๕ นาที ให้จบการแสดงทันที		

รางวัลการประกวด

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐-๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐-๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตร	ระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้เกียรติบัตร	เข้าร่วมการแข่งขัน